Microtel
Training institute

AGILE SCRUM FOUNDATIONS

CURSUS:
GESTION DES PROJETS

CODE DE LA FORMATION:
AG-GP-AGILEFUN

DURÉE:
3 JOURS

La formation “AGILE SCRUM FOUNDATIONS” vous permet de découvrir l'Agilité comme étant avant tout un état d'esprit bien plus qu'une simple méthodologie ou qu'un cadre de travail. La formation “AGILE SCRUM FOUNDATIONS” vous permet également une bonne compréhension du cadre de travail SCRUM le framework Agile le plus utilisé dans la gestion et le développement des produits et de projets complexes. Vous découvrirez ainsi l'état d'esprit pour "Être Agile" et pas seulement le fait de "Faire Agile". Ceux-ci font de cette formation un point de départ essentiel pour démarrer des projets dans un mode Agile et appréhender l’approche dans sa globalité via un ensemble d’activités et d’ateliers théorique et pratiques, ainsi que des mises en situation par des jeux ludiques et des serious games.

CONTENU:

Jour 1

Pourquoi l’Agilité ?

- Le VUCA World.
- Knowledge work vs industrial work.
- Fixed mindset vs Growth Mindset.
- Traditional Management (Waterfall Model) & Chaos Report.

C’est quoi l’Agilité ?

- Historique et origines.
- Agile Manifesto : 4 Valeurs et 12 Principes.
- Agile Paradigm/Mindset Shift.
- Agile Value Proposition.
- Contexte favorable / défavorable à l’Agilité.

Ateliers :

- The Marshmallow Challenge.
- Agile Manifesto Discovery Workshop

Jour 2

Introduction au SCRUM FRAMEWORK :

- Les origines de Scrum.
- La définition de Scrum.
- Utilisation et utilité de Scrum.
- Théories de Scrum (Empirisme & Lean Thinking).
- Les 3 piliers de Scrum
- Les 5 valeurs de Scrum.

Les roles SCRUM :

- Scrum Master.
- Product Owner.
- Développeurs

Les événements SCRUM :

- Sprint (itération) / Release. - Sprint Planning.
- Daily Scrum (Standup).
- Sprint Review.
- Sprint Retrospective.
- Backlog Refinement (Grooming).

Les artefacts SCRUM :

- Product Backlog / Product Goal.
- Sprint Backlog / Sprint Goal.
- Incrément / Definition of Done.

Atelier :

- Build Your Own Scrum / BYOS.

Jour 3

Les bonnes pratiques Agile/Scrum :

- User stories & INVEST Model.
- Story Mapping (MVP) & MoSCoW Method.
- Estimation technique : Story points & Planning Poker.
- Definition of Done (DoD) & Definition of Ready (RoD).
- Tracking tools & Visual management.
- Velocity Metrics

Atelier :

- Lego4Scrum : Simulation de déroulement d'un projet Scrum avec LEGO.

Aperçu sur les certifications internationales : Agile & Scrum.

- Scrum Alliance / Scrum.org.
- ICAgile.
- PMI.

Ressources et références : Agile & Scrum.