

## ARCHIMATE 3 PRACTITIONER

Ce cours accrédité ArchiMate® 3 Practitioner couvre de manière exhaustive le langage de modélisation ArchiMate 3.0 et comment il peut être appliqué lors de la création de modèles d'architecture d'entreprise.

### PRÉREQUIS:

Il n'y a pas de prérequis formels pour ce cours. Une connaissance pratique de la conception de solutions logicielles et de TOGAF serait utile.

### PUBLIC:

- Adressé à :
- Architectes d'Entreprise
- Business Architects
- Architectes d'Applications/Logiciels
- Architectes de Solutions
- Concepteurs de Systèmes
- Architectes de Données, Architectes de l'Information
- Architectes de la Technologie
- Gestionnaires de Programmes et de Projets
- Toute personne qui s'intéresse à la modélisation
- Toute personne qui consomme des spécifications de l'architecture de l'information

### OBJECTIFS:

Ce cours accrédité ArchiMate® 3 Practitioner couvre de manière exhaustive le langage de modélisation ArchiMate 3.0 et comment il peut être appliqué lors de la création de modèles d'architecture d'entreprise.

À la fin de ce cours, les étudiants auront acquis une connaissance approfondie de la terminologie, la structure et les concepts nécessaires pour passer l'examen ArchiMate 3.0.

Prenez ce cours de formation ArchiMate 3 accrédité et équipez-vous des connaissances et compétences requises pour devenir un praticien certifié ArchiMate 3.

### CONTENU:

Module 1: Introduction et Vue d'ensemble

Module 2: Programme de Certification

Module 3: Concepts de base de EA et ArchiMate

Module 4: Structure de Langage

Module 5: Métamodèle ArchiMate générique

Module 6: Relations ArchiMate

Module 7: Éléments de Motivation et de Stratégie

Module 8: La Couche Métier

**CURSUS:**  
GOUVERNANCE DES SI &  
ARCHITECTURE

**CODE DE LA FORMATION:**  
MTI-AE-ARC

**DURÉE:**  
3 JOURS

Module 9: La Couche Application  
Module 10: La Couche Technologie  
Module 11: Éléments Physiques  
Module 12: Les Dépendances entre Couches  
Module 13: Éléments de Mise en œuvre et de Migration  
Module 14: Parties Prenantes, Vues et Points de vue  
Module 15: Personnalisation des Langues  
Module 16: Les Dépendances entre Couches